

# Lucie Keller



Ich bin eine junge Designerin aus Niedersachsen. Nach meinem Bachelor of Arts mit Schwerpunkt auf Digitale Medien bin ich direkt ins Masterstudium in der allgemeinen Gestaltung eingestiegen. Dort entdeckte ich mein Talent für das Leiten von Teams und habe mich daher auf Projektmanagement spezialisiert.

## Akademische Laufbahn

- 2014 - 2018** **Bachelor of Arts**  
Hochschule für angewandte Wissenschaft und Kunst in Hildesheim  
BA Gestaltung. Kompetenzfeld: Digitale Medien. Abgeschlossen mit der **Abschlussnote 1,9**
- 2018 - Heute** **Master of Arts**  
Hochschule für angewandte Wissenschaft und Kunst in Hildesheim  
MA Gestaltung. Abschluss voraussichtlich im Januar 2021.  
**Durchschnittsnote: 1,3**

## Praxiserfahrung

- 2011 - Heute** **Voice Acting**  
Freiberuflich  
Cartooncharaktere in Webshows, Radiojingles, Videospielcharaktere, Erzählerstimmen
- 2016 - Heute** **Content Management**  
Freiberuflich  
Verwaltung von bisher 4 Webseiten per Wordpress, sowie mehreren Tumblr-Blogs
- Februar - April 2019** **Werbekampagne (Social Media)**  
hi2025 / Stadt Hildesheim (Aktion zur Bewerbung als Kulturhauptstadt Europas)  
Design von Grafiken u. Plakaten, Einsprechen des Radiojingles, Schreiben der Beiträge und Geschichten
- 2019 - Heute** **Art Director**  
Freiberuflich (Miraculous Bonds)  
Fan-made Visual Novel. Verantwortung über 26 Künstler/Designer u. Feinschliff von Illustrationen und Interface Design (GUI)

Lucie Keller

## Kontakt

mail@luckylucie.de  
www.luckylucie.de

## Sprachen

Deutsch



Englisch



Russisch



## Coding

HTML5



CSS3



Javascript



C#



## Software

Adobe CS6 & CC

Photoshop, InDesign, Illustrator, Premiere, After Effects, Dreamweaver

Illustration

Adobe Photoshop, Clip Studio Paint, Paint Tool SAI, Substance Painter, Affinity Photo, Affinity Designer

3D-CAD

Cinema 4D, Blender, Unity3D, ZBrush, SketchUp

Schreiben / Management

Adobe InDesign u. Affinity Publisher sowie Gestaltung und Programmierung von Excel-Tabellen und Google Spreadsheets